



北京交通大学
BEIJING JIAOTONG UNIVERSITY

基于扩展动态活动图的列控系统 运行时验证

报告人：柴铭

chaiming@bjtu.edu.cn

北京交通大学

SAVE 2016





- ④ 列控系统的复杂性使其正确性很难保证
- ④ 模型检验：
 - 形式的、完备的
 - 精确的模型难以建立
- ④ 软件测试：
 - 直接测试真实系统
 - 充分的测试环境难以获取
- ④ 实施与系统开发阶段

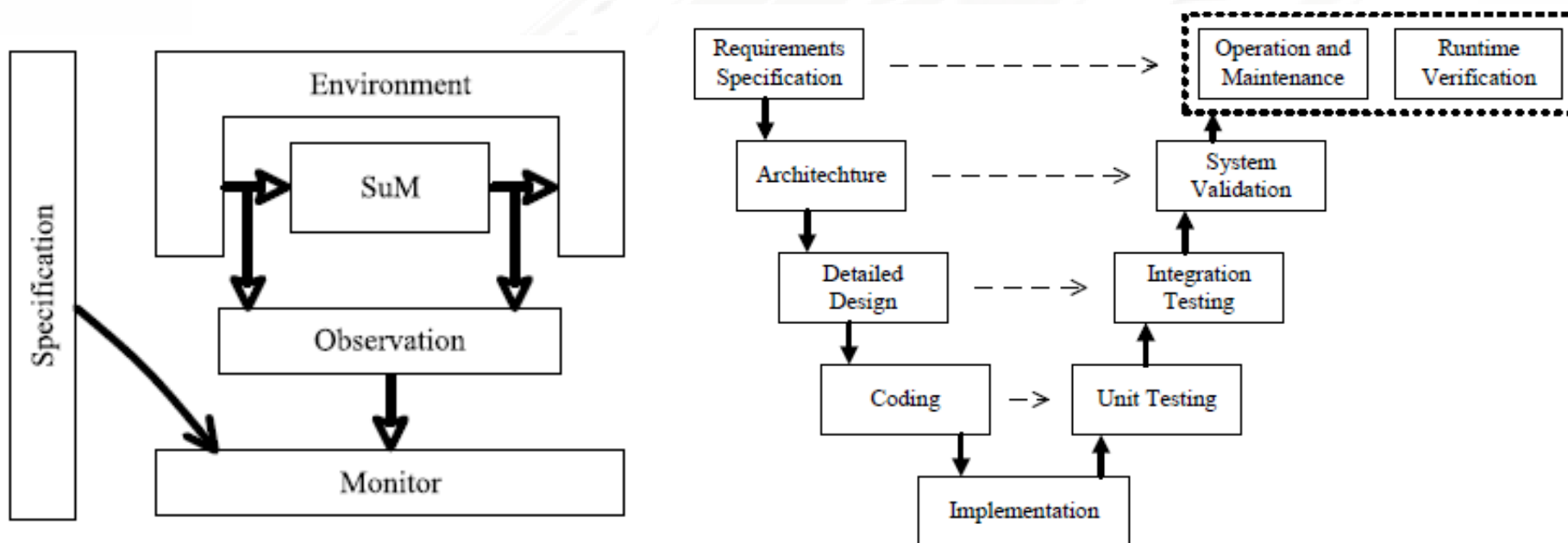


- ④ 观测一个运行中的系统，并检查其是否满足期望的性质。
- ④ 与模型检验相比：无需建立系统模型（直接观测真实系统）
- ④ 与测试相比：无需人工建立环境（系统运行于真实的环境中）
- ④ 利用“监控器”实施
 - 观测不改变系统的行为
 - 例外：中断或终止系统的执行



规范与监控之间的博弈：观测结果是否满足监控规范？

- 监控规范：期望系统满足的性质
- 观测结果：被监控器观测到的系统执行
- 有限状态自动机的词问题



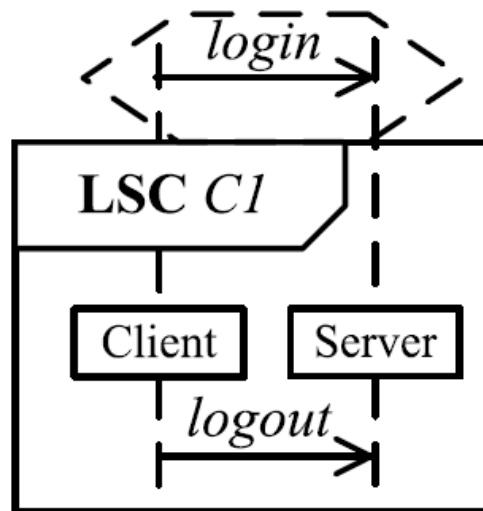


- 挑战：建立具备美观性（**attractiveness**）和达意性（**expressiveness**）的监控规范语言。
- 文本化形式语言：例如LTL及其扩展
 - 不具备美观性
- 图形化语言：例如消息序列图、UML
 - 不具备达意性



活动序列图 (Live Sequence Chart)

- 活动序列图 (LSC, 由Damm 和 Harel提出) 是消息图的模态扩展
- 全局图 (**universal chart**) : 描述了强制性行为, 由两个基本图前图 (prechart) 和主图 (main chart) 组成
- 存在图 (**existential chart**) : 描述了可能的行为。





- ❶ LSC无法描述否定以及参数化性质
- ❷ 扩展LSC引入了模态前图：
 - 充分前图：主图的充分条件
 - 必要前图：主图的必要条件
- ❸ 参数化扩展LSC引入赋值结构和条件结构：
 - 赋值结构储存任意参数值
 - 条件结构描述参数值的约束



- 每条消息存在两个事件：发送消息的事件和接收消息的事件
- 生命线：有限事件序列
- 基本图： n 元生命线
- 事件发生：事件及其位置构成的三元组
- 通信：两个事件发生构成的对，这两个事件分别表示发送和接收同一条消息



- 基本图引入了事件之间的偏序关系：
 - 在同一条生命线中，位置较高的事件发生先于位置较低的事件；
 - 对于一条消息，发生消息事件先于接收消息事件
- 一条迹被基本图接收 的充要条件为：
 - 每个事件仅发生一次
 - 事件的发生顺序满足基本图引入的偏序关系
 - 空言事件序列允许出现在任意两个事件之间
- 基本图的语言为所有被该图接收的迹的集合



扩展LSC的定义

- 扩展LSC (eLSC) 为一个三元组

$Uch = (p, m, Cate)$, 其中 p , m 分别代表前图和主图, $Cate = (Nec, Suff)$

- $(p, m, Suff)$ 的语言为

$$\overline{\overline{\Sigma^* \circ L(p) \circ L(m) \circ \Sigma^*}}$$

- (p, m, Nec) 的语言为

$$\overline{\overline{\Sigma^* \circ L(p) \circ L(m) \circ \Sigma^*}}$$

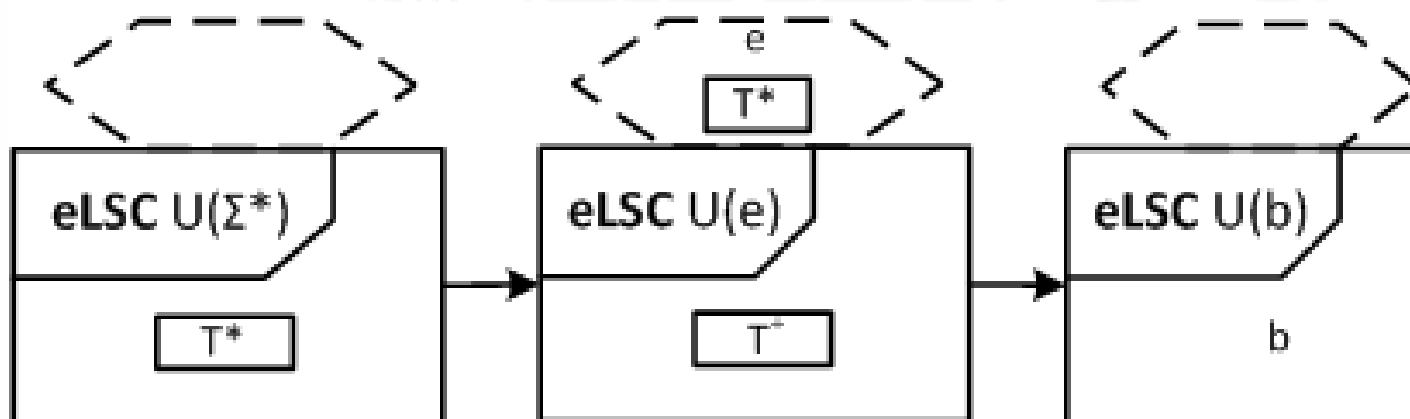
- eLSC的串接:

$$Uch_1 \rightarrow Uch_2 = L(Uch_1) \circ L(Uch_2)$$



扩展LSC的表达能力

- 无空言eLSC：不包含空言事件的eLSC
- eLSC的表达能力严格高于标准LSC
- eLSC规范（即eLSC集合）在否定上是闭合的
- eLSC的表达能力等同于star-free正则语言
- 举例：a **U** b





- 通过引入赋值结构和条件结构描述带参数的性质：

$v := s$

$PROP$

- 赋值结构： $assi = (v, s, o)$ ，
条件结构： $cond = (prop, o)$

- 参数化扩展LSC (PeLSC) :

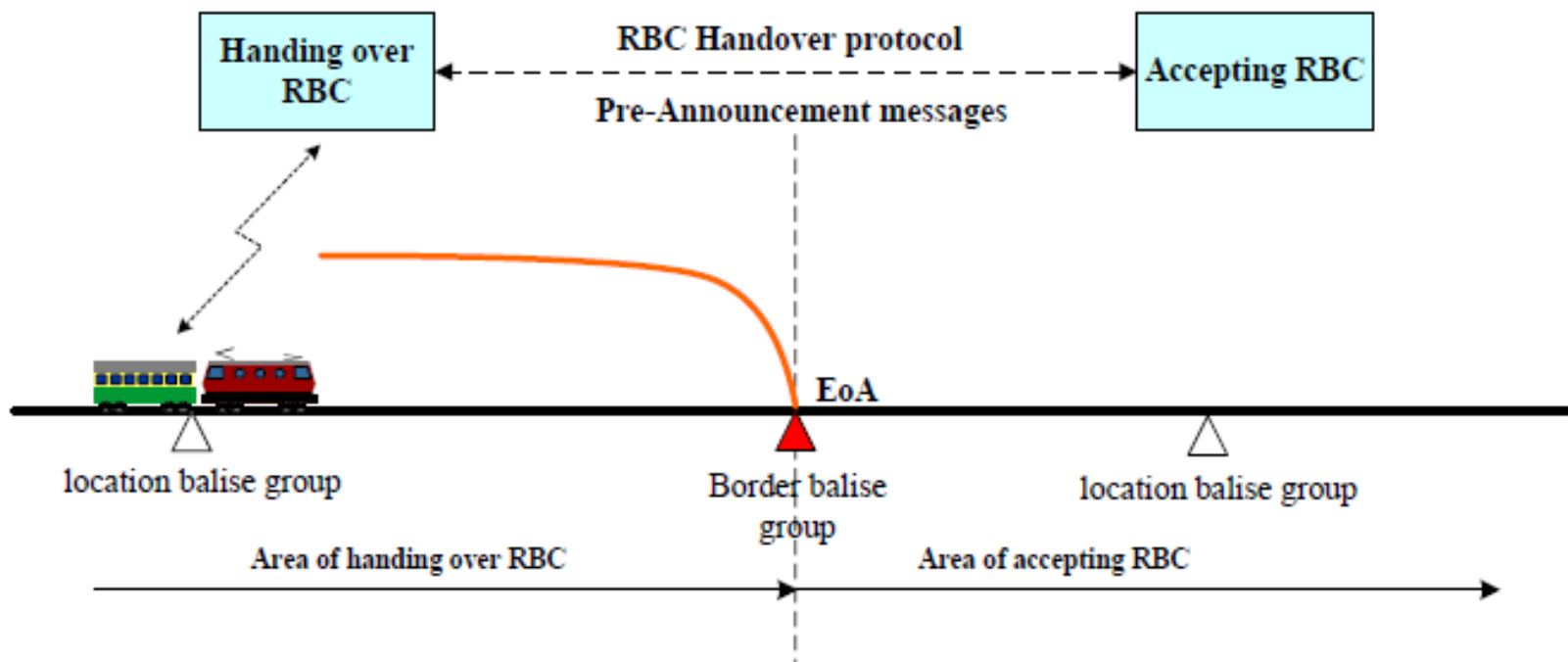
$PU = (Uch, COND, ASSI)$, 其中COND和 ASSI分别为赋值结构和条件结构的集合。



- 参数： $p = (s, d)$ 由名字和取值组成的对
- 参数化事件： $w = (e, P)$ 由事件和参数集合组成的对
- 参数化事件迹： $\tau = w_1, \dots, w_n$ 由参数化事件组成的轨迹。
- 参数化事件迹被PeLSC接收的充要条件为：
 - (e_1, \dots, e_n) 被Uch接收
 - 参数事件满足条件结构中的断言
 - 参数化空言事件迹可以出现在任意两个参数化事件之间



案例分析：RBC交接场景





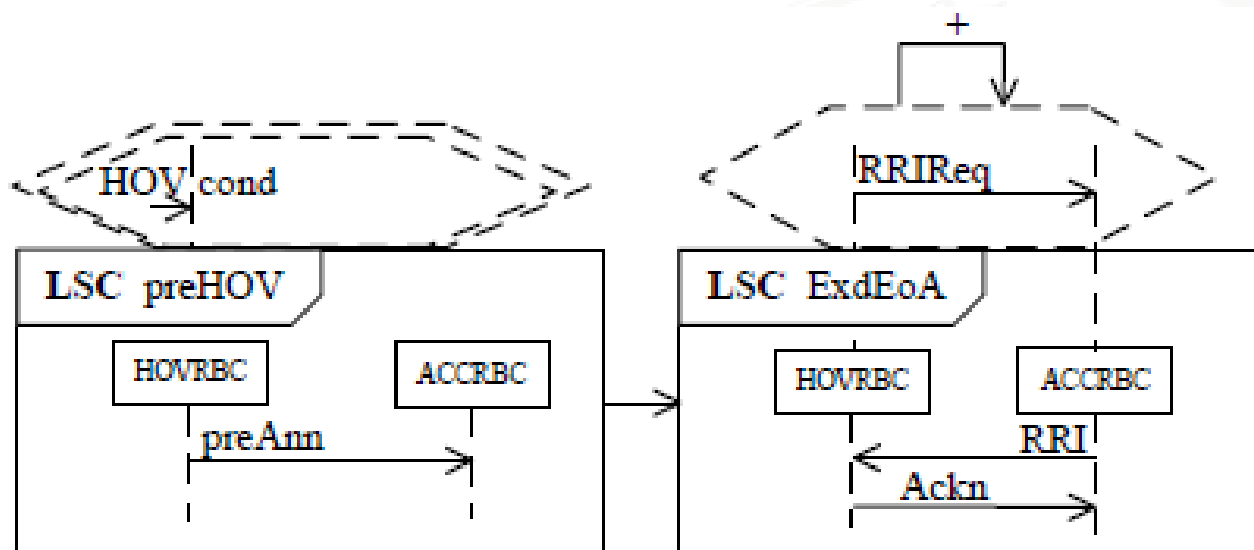
监控过程分三步实现：

- 利用eLSC和PeLSC描述文本化性质
- 将eLSC和PeLSC分别转为LTL和HL
- 利用LTL和HL的模型检验算法验证观察结构是否满足性质。



监控性质 (eLSC)

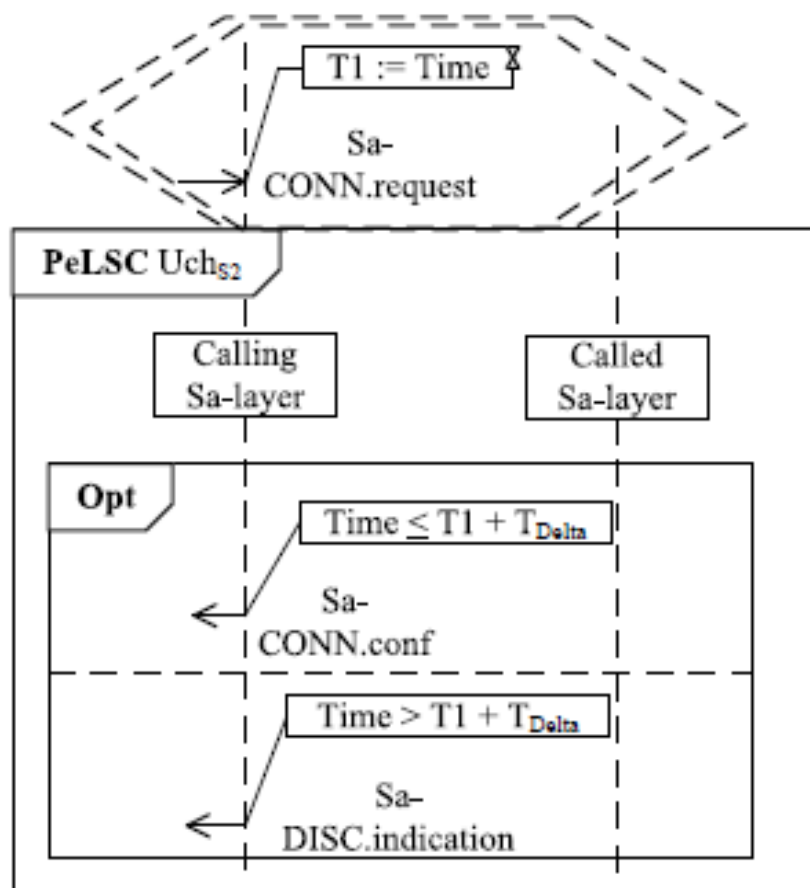
- 如果列车到达移交预告点，则移交RBC和接收RBC交互NRBC消息





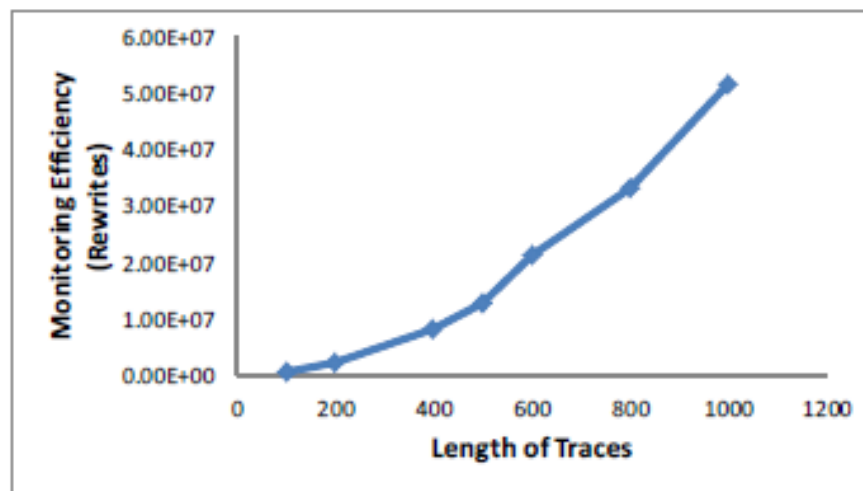
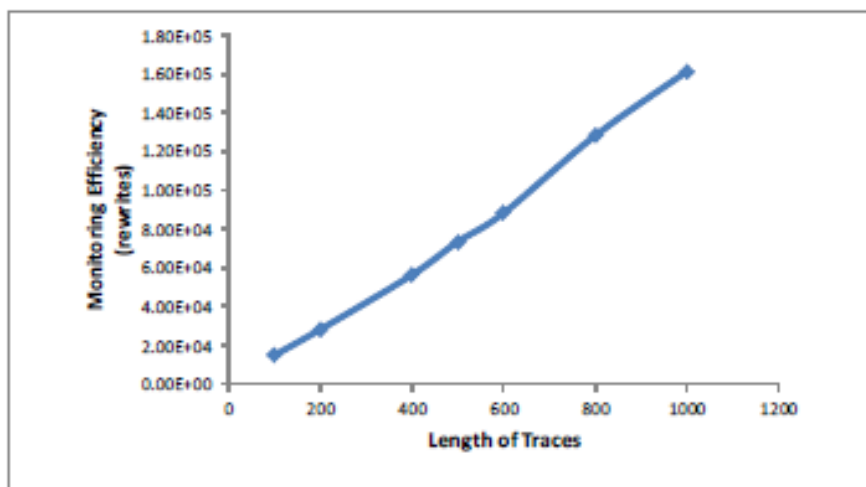
监控性质 (PeLSC)

- 车载与接收RBC的安全连接应在一定时间内建立，否则提示通信未建立。





- eLSC和PeLSC 的计算复杂度均为线性的。
- 在Maude中计算时间如下：



- 猜测：Maude中的某些计算规则使HL的复杂度为 $o(x^2)$



运行时验证

补充了模型检验和测试在复杂系统安全保障中的不足

eLSC和PeLSCs:

具备美观性和达意性的图形化形式语言，适用于规约监控规范

利用eLSC和PeLSC监控列控系统:

将eLSC和PeLSC转换为LTL和HL进行监控是可行的，但还需要开发更加高效的算法。

谢谢!